

<b>Ch01</b>	<b>Les nombres (3 semaines)</b>	<b>Fiches méthode</b>
010	Utiliser la notion de multiples, de diviseurs, de parité et de nombres premiers.	FM1. Calculer avec des fractions.
011	Connaître et utiliser les ensembles de nombres	FM2. Equations du premier degré.
012	Utiliser la notion d'intervalle.	
013	Déterminer un encadrement, une valeur approchée.	
014	Calculer avec des puissances.	
015	Calculer avec des racines carrées.	
016	Comprendre la notation $ a $ .	
<b>Ch02</b>	<b>Généralités sur les fonctions, fonctions de référence (4 semaines)</b>	
020	Exploiter l'équation $y=f(x)$ d'une courbe.	FM3. Les fonctions affines : représentations graphiques.
021	Résoudre graphiquement une équation.	FM4. Les fonctions affines : calculs.
022	Résoudre graphiquement une inéquation.	
023	Dresser un tableau de signes à partir d'un graphique.	
024	Connaître et utiliser les fonctions de référence.	
<b>Ch03</b>	<b>Repérage et problèmes de géométrie (3 semaines)</b>	
030	Calculer les coordonnées du milieu d'un segment.	FM5. Utiliser les théorèmes de géométrie (Pythagore, Thalès).
031	Calculer la distance entre deux points.	FM6. Trigonométrie.
<b>Ch04</b>	<b>Calcul littéral/Equations (3 semaines)</b>	
040	Développer/Factoriser avec des égalités remarquables.	FM7. Développer.
041	Mise au même dénominateur.	FM8. Factoriser.
042	Résoudre une équation quotient.	FM9. Equations produit nul. Equations $x^2=a$ .
043	Exprimer une variable en fonction des autres.	
<b>Ch05</b>	<b>Proportions et évolutions (3 semaines)</b>	
050	Effectuer des calculs dans des situations de proportions successives.	FM10. Calculer des proportions. Pourcentages.
051	Calculer un taux d'évolution ou une valeur (initiale ou finale).	
052	Calculer un taux d'évolution global.	
053	Calculer un taux d'évolution réciproque.	

<b>ch06</b>	<b>Inéquations (3 semaines)</b>	
060	Utiliser la notion d'inégalités.	
061	Caractériser l'intervalle $[a-r; a+r]$ avec une valeur absolue	
062	Résoudre une inéquation du premier degré.	
063	Modéliser un problème par une inéquation.	
064	Déterminer le tableau de signes d'une fonction affine.	
065	Dresser le tableau de signes d'un produit ou d'un quotient.	
066	Résoudre une inéquation produit ou quotient.	
<b>Ch07</b>	<b>Variations et extremums (3 semaines)</b>	
070	Faire le lien entre la représentation graphique et le tableau de variations.	
071	Utiliser un tableau de variations.	
072	Déterminer graphiquement les extremums d'une fonction.	
073	Connaître et utiliser les variations des fonctions de référence.	
<b>Ch08</b>	<b>Vecteurs (3 semaines)</b>	
080	Identifier et tracer les représentants d'un vecteur.	
081	Lire les coordonnées d'un vecteur et représenter un vecteur connaissant ses coordonnées.	
082	Calculer et utiliser les coordonnées de vecteurs.	
083	Construire à l'aide des vecteurs.	
084	Etablir et utiliser la colinéarité de vecteurs.	
<b>Ch09</b>	<b>Statistiques (1 semaine)</b>	
090	Calculer et utiliser une moyenne et un écart-type.	
091	Calculer et utiliser une médiane et un écart interquartile.	
<b>Ch10</b>	<b>Droites-Systèmes (2 semaines)</b>	
100	Représenter une droite.	
101	Déterminer graphiquement des informations sur une droite.	
102	Déterminer une équation de droite par le calcul.	
103	Déterminer si deux droites sont parallèles ou sécantes.	
104	Résoudre un système de deux équations à deux inconnues.	
<b>Ch11</b>	<b>Probabilités et échantillonnage (2 semaines)</b>	
110	Dénombrer à l'aide d'un tableau ou d'un arbre.	
111	Etablir et utiliser une loi de probabilité.	
112	Calculer des probabilités dans des cas simples.	
113	Exploiter la formule $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .	
114	Utiliser un programme pour simuler.	