

**MATHEMATIQUES**  
**Produit scalaire : sujet entraînement 3 (corrigé)**

**Exercice 1**

1. D'après la formule du cours,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$ .

On applique avec  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$ .

On obtient :  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} = \frac{1}{2} (\|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}\|^2 - \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{BC}\|^2)$ .

**A vous.**

C'est à vous de "voir" la formule à utiliser compte tenu des données.

Ainsi,

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} &= \frac{1}{2} \left( \underbrace{\|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}\|^2}_{=\overrightarrow{AC}} - \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{BC}\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} (\|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{BC}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (4^2 - 8^2 - 6^2) \\ &= \frac{1}{2} \times (-84) \\ &= -42 \end{aligned}$$

Réponse : b.

**Explications**

On utilise la propriété :  $(-\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (-\vec{v}) = -\vec{u} \cdot \vec{v}$ .  
Les propositions a. et b. ne peuvent pas être exactes car pour qu'elles le soient il aurait fallu que les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  soient alignés (et donc que les vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{BC}$  soient colinéaires) ... et ils ne le sont pas (regardez les longueurs données !)

2.  $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC} \cdot (-\overrightarrow{CB}) = -\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{CB}$ .

Réponse : d.

3. On développe :

$$\begin{aligned} (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) \cdot (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) &= \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}^2 \\ &= \overrightarrow{AB}^2 + 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BC}^2 \\ &= AB^2 + 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} + BC^2 \end{aligned}$$

**Explications**

On développe en n'oubliant pas que  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}^2 = AB^2$ . C'est le carré scalaire. N'écrivez pas de signe  $\times$  entre deux vecteurs sous peine de .... sanctions de la part de votre professeur !

D'autre part,  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ .

Ainsi,  $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) \cdot (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AC}^2 = AC^2$ .

Réponse : a.

4.  $\overrightarrow{CM} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$  signifie que les vecteurs  $\overrightarrow{CM}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont orthogonaux, c'est-à-dire que les droites  $(CM)$  et  $(AB)$  sont perpendiculaires, c'est-à-dire que  $M$  est sur la hauteur issue de  $C$  dans le triangle  $ABC$ .

**Essentiel**

C'est très important de savoir interpréter un produit scalaire nul.

Réponse : b.

## Exercice 2

1. • On calcule les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  :

$$\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 - 2 \\ 7 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

- On calcule les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{CD}$  :

$$\begin{pmatrix} x_D - x_C \\ y_D - y_C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - (-8) \\ 4 - 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ -6 \end{pmatrix}$$

- On calcule le produit scalaire avec les coordonnées :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 3 \times 8 + 4 \times (-6) = 0.$$

Réponse : b.

2. Puisque le produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD}$  est nul, on en déduit que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont perpendiculaires (et donc sécantes aussi, évidemment).

Réponse : a. et c.

## Exercice 3

1. On utilise la projection orthogonale :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{AE} &= \overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{AE} \quad \text{Car le point } H \text{ est le projeté orthogonal du point } E \text{ sur } (AB). \\ &= AI \times AH \quad \text{Car les vecteurs } \overrightarrow{AI} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont colinéaires de même sens.} \\ &= 2 \times 1 \\ &= 2 \end{aligned}$$

Réponse : a. et c.

2. On utilise encore la projection orthogonale :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{GF} &= \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{IA} \quad \text{Car les points } I \text{ et } A \text{ sont les projetés orthogonaux des points } G \text{ et } F \text{ sur } (AB). \\ &= -AB \times IA \quad \text{Car les vecteurs } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{IA} \text{ sont colinéaires de sens contraires.} \\ &= -3 \times 2 \\ &= -6 \end{aligned}$$

Réponse : c. et d.

**Remarque**

En fait, c'est deux fois la même réponse car  $IA = AI$ . Ce sont des longueurs.

3. On veut le cosinus de l'angle  $\widehat{EAB}$ .

Cela nous incite à calculer le produit scalaire  $\vec{AE} \cdot \vec{AB}$ .

**Explication**

En fait, ce produit scalaire fait intervenir le cosinus qui nous intéresse.

$$\begin{aligned}\vec{AE} \cdot \vec{AB} &= AE \times AB \times \cos(\widehat{EAB}) \\ \cos(\widehat{EAB}) &= \frac{\vec{AE} \cdot \vec{AB}}{AE \times AB}\end{aligned}$$

Il nous faut calculer la longueur  $AE$ . Pour cela, on utilise le théorème de Pythagore dans le triangle rectangle  $ADE$ .

$$\begin{aligned}AD^2 + DE^2 &= AE^2 \\ AE^2 &= 3^2 + 1^2 \\ AE &= \sqrt{10}\end{aligned}$$

Il nous faut calculer aussi  $\vec{AE} \cdot \vec{AB}$ .

$$\begin{aligned}\vec{AE} \cdot \vec{AB} &= \vec{AH} \cdot \vec{AE} \quad \text{Car le point } H \text{ est le projeté orthogonal du point } E \text{ sur } (AB). \\ &= AH \times AE \quad \text{Car les vecteurs } \vec{AH} \text{ et } \vec{AE} \text{ sont colinéaires de même sens.} \\ &= 1 \times 3 \\ &= 3\end{aligned}$$

$$\text{Ainsi, } \cos(\widehat{EAB}) = \frac{\vec{AE} \cdot \vec{AB}}{AE \times AB} = \frac{3}{3 \times \sqrt{10}} = \frac{1}{\sqrt{10}}.$$

**Réponse : a. et c.**

4. Dans ce repère,

- Le point  $B$  a pour coordonnées  $(3 ; 0)$ .
- Le point  $E$  a pour coordonnées  $(1 ; 3)$ .
- Le point  $I$  a pour coordonnées  $(2 ; 0)$ .
- Le point  $C$  a pour coordonnées  $(3 ; 3)$ .

**Petite remarque**

On remarque tout d'abord que le repère proposé est bien orthonormé. En effet  $\vec{AH} \perp \vec{AF}$  et  $\|\vec{AH}\| = \|\vec{AF}\| = 1$ .

$$\text{Les coordonnées du vecteur } \vec{BE} \text{ sont : } \begin{pmatrix} 1-3 \\ 3-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Les coordonnées du vecteur } \vec{IC} \text{ sont : } \begin{pmatrix} 3-2 \\ 3-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ainsi, } \vec{BE} \cdot \vec{IC} = -2 \times 1 + 3 \times 3 = 7.$$

**Réponse : b.**