

MATHEMATIQUES
Second degré : entraînement savoir-faire 2 (corrigé)

Exercice 1

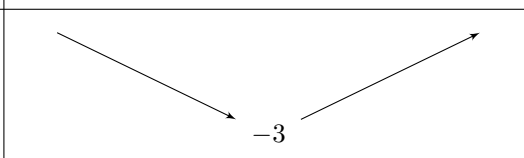
1. $f(x) = x^2 - 4x + 1$.

f est une fonction polynôme du second degré avec $a = 1$, $b = -4$ et $c = 1$.
 $a > 0$, donc f est d'abord décroissante, puis croissante.

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-(-4)}{2 \times 1} = \frac{4}{2} = 2.$$

$$f(2) = 2^2 - 4 \times 2 + 1 = -3.$$

On en déduit le tableau de variations :

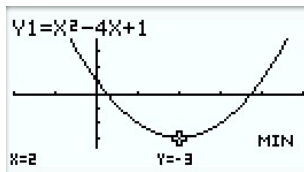
x	$-\infty$	2	$+\infty$
$f(x)$			

Attention

Attention aux signes : $b = -4$, donc $-b = -(-4) = 4$.

Remarques

Utilisez votre calculatrice pour "vérifier" le tableau et pour déterminer le minimum de f .



Calculatrice

Après avoir sélectionné le menu **GRAPH**, on entre la fonction (après avoir appuyé sur **EXE** il doit y avoir un petit carré noir sur le signe =, qui montre que la fonction est bien sélectionnée) : **V1** x^2-4x+1 . On paramètre la fenêtre d'affichage avec V-Window obtenu grâce à **SHIFT** puis **F3** : $X_{Min} = -2$, $X_{Max} = 5$, $X_{Scale} = 1$, $Y_{Min} = -5$, $Y_{Max} = 5$ et $Y_{Scale} = 1$.
En utilisant **MIN** avec le solveur graphique Gsolv (atteint avec **SHIFT**, puis **F5**), on obtient l'écran ci-contre.

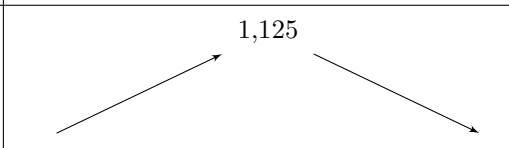
2. $g(x) = -2x^2 + 3x$.

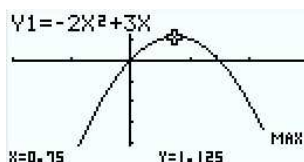
g est une fonction polynôme du second degré avec $a = -2$, $b = 3$ et $c = 0$.
 $a < 0$, donc g est d'abord croissante, puis décroissante.

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-3}{2 \times (-2)} = 0,75.$$

$$g(0,75) = -2 \times 0,75^2 + 3 \times 0,75 = 1,125.$$

On en déduit le tableau de variations :

x	$-\infty$	$0,75$	$+\infty$
$g(x)$			



Calculatrice

On obtient cette représentation avec $X_{Min} = -2$, $X_{Max} = 3$, $X_{Scale} = 1$, $Y_{Min} = -5$, $Y_{Max} = 2$ et $Y_{Scale} = 1$.
Avec le solveur graphique Gsolv **F5**, puis **MAX** on obtient l'écran ci-contre.

3. $u(x) = -x^2 + x - 3$.

u est une fonction polynôme du second degré avec $a = -1$, $b = 1$ et $c = -3$.
 $a < 0$, donc u est d'abord croissante, puis décroissante.

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-1}{2 \times (-1)} = 0,5.$$

$0,5 \in [-5 ; 4]$. On en déduit le tableau de variations :

x	-5	0,5	4
$u(x)$	-33	-2,75	-15

Remarque

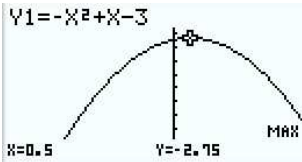
On commence par les variations sur \mathbb{R} . On en déduit ensuite les variations sur l'intervalle considéré.

Remarques

Utilisez votre calculatrice pour "vérifier" le tableau et pour déterminer les valeurs remarquables de la fonction : $u(-1)$, $u(0,5)$ et $u(3)$.

Calculatrice

On obtient cette représentation avec $X_{Min} = -5$, $X_{Max} = 4$, $X_{Scale} = 1$, $Y_{Min} = -20$, $Y_{Max} = 1$ et $Y_{Scale} = 2$.



Avec le solveur graphique Gsolv, puis **MAX** on obtient l'écran ci-contre. Pour obtenir les valeurs remarquables dans le tableau, on utilise toujours le solveur graphique, on cherche **V-CAL** dans le menu du solveur graphique (utilisez **☒** pour le faire apparaître), puis et on entre les valeurs de x (-5 puis on recommence avec 4).

4. $v(x) = x^2 + 2x - 4$.

v est une fonction polynôme du second degré avec $a = 1$, $b = 2$ et $c = -4$.
 $a > 0$, donc v est d'abord décroissante, puis croissante.

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-2}{2 \times 1} = -1.$$

$-1 \notin [0 ; 10]$. On en déduit le tableau de variations :

x	0	10
$v(x)$	-4	116

Remarque

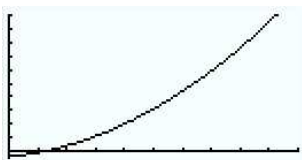
On commence par les variations sur \mathbb{R} . On en déduit ensuite les variations sur l'intervalle considéré.

Remarques

Utilisez votre calculatrice pour "vérifier" le tableau et pour déterminer les valeurs remarquables $v(0)$ et $v(10)$.

Calculatrice

On obtient cette représentation avec $X_{Min} = 0$, $X_{Max} = 10$, $X_{Scale} = 1$, $Y_{Min} = -5$, $Y_{Max} = 100$ et $Y_{Scale} = 10$.



Pour obtenir les valeurs remarquables dans le tableau, on utilise le solveur graphique Gsolv, on utilise **V-CAL** et on entre les valeurs de x (0 puis on recommence avec 10). L'image de 0 est facilement calculable de tête, il me semble !

Exercice 2

Connaissance

La factorisation (si elle existe) d'un polynôme du second degré est donnée par :

$$a(x - x_1)(x - x_2)$$

x_1 et x_2 étant les racines du trinôme.

Si le trinôme n'a pas de racine, alors pas de factorisation possible, et s'il en a qu'une : x_0 , alors la factorisation est donnée par : $a(x - x_0)^2$.

a. $3x^2 - 6x - 9$.

$\Delta = b^2 - 4ac = (-6)^2 - 4 \times 3 \times (-9) = 144 > 0$. Donc le trinôme a deux racines :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-6) - \sqrt{144}}{2 \times 3} = \frac{6 - 12}{6} = -1$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-6) + \sqrt{144}}{2 \times 3} = \frac{6 + 12}{6} = 3$$

Pensez-y !

Les racines du trinôme $ax^2 + bx + c$ sont les solutions de l'équation $ax^2 + bx + c = 0$, vous pouvez de la même façon obtenir les racines avec votre calculatrice.

On en déduit la factorisation : $3x^2 - 6x - 9 = 3(x - (-1))(x - 3) = 3(x + 1)(x - 3)$.

b. $-x^2 - 12x + 28$.

$\Delta = b^2 - 4ac = (-12)^2 - 4 \times (-1) \times 28 = 256 > 0$. Donc le trinôme a deux racines :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-12) - \sqrt{256}}{2 \times (-1)} = \frac{12 - 16}{-2} = 2$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-12) + \sqrt{256}}{2 \times (-1)} = \frac{12 + 16}{-2} = -14$$

On en déduit la factorisation : $-x^2 - 12x + 28 = -1(x - 2)(x - (-14)) = -(x - 2)(x + 14)$.

c. $-x^2 + 5x - 10$.

$\Delta = b^2 - 4ac = 5^2 - 4 \times (-1) \times (-10) = -15 < 0$. Donc le trinôme n'a pas de racine.

Pas de factorisation pour ce trinôme.

Exercice 3

1. a. $-x^2 + x + 6$.

On reconnaît un trinôme du second degré. On cherche donc les valeurs éventuelles qui l'annulent :

$\Delta = b^2 - 4ac = (-1)^2 - 4 \times (-1) \times 6 = 25 > 0$. Donc le trinôme a deux racines :

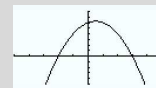
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 - \sqrt{25}}{2 \times (-1)} = \frac{-1 - 5}{-2} = 3$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1 + \sqrt{25}}{2 \times (-1)} = \frac{-1 + 5}{-2} = -2$$

Le trinôme est toujours du signe de $a = -1$ sauf entre les racines. On en déduit le tableau de signes :

x	$-\infty$	-2	3	$+\infty$	
Signe de $-x^2+x+6$	$-$	0	$+$	0	$-$
	Signe de a		Signe opposé de a	Signe de a	

Interprétation graphique

Avec la calculatrice, on obtient :



La parabole est bien au dessus de l'axe des abscisses entre -2 et 3 , donc les images sont bien positives entre -2 et 3 et négatives ailleurs.

b. $x^2 - 3x + 2$

On reconnaît un trinôme du second degré. On cherche donc les valeurs éventuelles qui l'annulent :

$$\Delta = b^2 - 4ac = (-3)^2 - 4 \times 1 \times 2 = 1 > 0. \text{ Donc le trinôme a deux racines :}$$

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-3) - \sqrt{1}}{2 \times 1} = \frac{3 - 1}{2} = 1$$

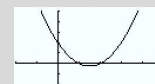
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-3) + \sqrt{1}}{2 \times 1} = \frac{3 + 1}{2} = 2$$

Le trinôme est toujours du signe de $a = 1$ sauf entre les racines. On en déduit le tableau de signes :

x	$-\infty$	1	2	$+\infty$	
Signe de x^2-3x+2	$+$	0	$-$	0	$+$
	Signe de a		Signe opposé de a	Signe de a	

Interprétation graphique

Avec la calculatrice, on obtient :



La parabole est bien en dessous de l'axe des abscisses entre 1 et 2 , donc les images sont bien négatives entre 1 et 2 et positives ailleurs.

2. $-x^2 + x + 6 \geq 0$.

Le tableau de signes a été fait précédemment :

	$x \in]-\infty ; -2[$		$x \in]-2 ; 3[$		$x \in]3 ; +\infty[$	
x	$-\infty$	-2	3	$+\infty$		
Signe de $-x^2+x+6$	$-$	0	$+$	0	$-$	
	$-x^2+x+6 < 0$		$-x^2+x+6 > 0$		$-x^2+x+6 < 0$	

Explication

On veut savoir pour quelles valeurs de x , $-x^2 + x + 6$ est positif ou nul. Sur la ligne de $-x^2 + x + 6$, on regarde le signe $+$. Les solutions sont les valeurs de x correspondantes.

$$\mathcal{S} = [-2 ; 3].$$

Exercice 4

1. La fonction f est une fonction polynôme du second degré avec $a = -9$, $b = 12$ et $c = 5$.

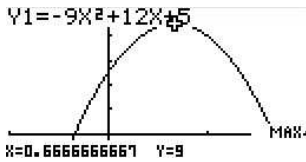
Comme $a < 0$, la fonction est d'abord strictement croissante, puis strictement décroissante.

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{12}{2 \times (-9)} = \frac{2}{3}$$

On obtient le tableau de variations suivant :

x	$-\infty$	$\frac{2}{3}$	$+\infty$
$f(x)$			

$$f\left(\frac{2}{3}\right) = -9 \times \left(\frac{2}{3}\right)^2 + 12 \times \frac{2}{3} + 5 = 9.$$



Calculatrice

On obtient cette représentation avec $X_{Min} = -1$, $X_{Max} = 2$, $X_{Scale} = 1$, $Y_{Min} = -2$, $Y_{Max} = 10$ et $Y_{Scale} = 2$. Avec le solveur graphique Gsolv, on obtient le maximum et en quelle valeur il est atteint avec **MAX**.

2. Démonstration de l'égalité.

$$\begin{aligned} (5 - 3x)(1 + 3x) &= 5 + 15x - 3x - 9x^2 \\ &= -9x^2 + 12x + 5 \\ &= f(x) \end{aligned}$$

Donc pour tout x réel, $f(x) = (5 - 3x)(1 + 3x)$.

Explications

Pour démontrer l'égalité $f(x) = (5 - 3x)(1 + 3x)$, on est parti du membre de droite et on a développé pour retrouver le membre de gauche. Faites attention de ne pas écrire la conclusion au départ : pour être plus clair, ne commencez pas en écrivant : $f(x) = (5 - 3x)(1 + 3x) = \dots$

3. Démonstration de l'égalité.

$$\begin{aligned} -9 \left(x - \frac{2}{3} \right)^2 + 9 &= -9 \left(\underbrace{x^2}_{a^2} - \underbrace{\frac{4}{3}x}_{2ab} + \underbrace{\frac{4}{9}}_{b^2} \right) + 9 \\ &= -9x^2 + \underbrace{12x}_{9 \times \frac{4}{3}x = 12x} - 4 + 9 \\ &= -9x^2 + 12x + 5 \\ &= f(x) \end{aligned}$$

Donc pour tout x réel, $f(x) = -9 \left(x - \frac{2}{3} \right)^2 + 9$.

Explications

On commence par développer le carré en utilisant l'égalité remarquable : $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$, avec $a = x$ et $b = \frac{2}{3}$.

4. a. Les abscisses des points d'intersection de \mathcal{P} avec l'axe des abscisses sont donnés par les solutions de l'équation $f(x) = 0$.

On prend la **forme 2** pour résoudre cette équation.

Pourquoi ?

Parce que avec cette forme, on doit résoudre une équation produit et c'est rapide.

$$\begin{aligned} (5 - 3x)(1 + 3x) &= 0 \quad \text{C'est une équation produit nul.} \\ 5 - 3x &= 0 \quad \text{ou} \quad 1 + 3x = 0 \\ -3x &= -5 \quad \text{ou} \quad 3x = -1 \\ x &= \frac{5}{3} \quad \text{ou} \quad x = -\frac{1}{3} \end{aligned}$$

La parabole \mathcal{P} coupe l'axe des abscisses en $\left(\frac{5}{3} ; 0 \right)$ et $\left(-\frac{1}{3} ; 0 \right)$.

b. On calcule $f(0)$ avec la **forme 1**.

$$f(0) = -9 \times 0^2 + 12 \times 0 + 5 = 5.$$

La parabole \mathcal{P} coupe l'axe des ordonnées en $(0 ; 5)$.

Pourquoi ?

Tout simplement parce que le calcul est très simple (plus rapide) avec cette forme.

c. Pour résoudre l'inéquation $f(x) \geq 0$, on prend la **forme 2**.

Explications

Pour résoudre cette inéquation, on est amené à dresser le tableau de signes de $f(x)$. Cela tombe bien on a une forme factorisée de $f(x)$.

$5 - 3x$ s'annule pour $x = \frac{5}{3}$ et $1 + 3x$ s'annule pour $x = -\frac{1}{3}$. On en déduit le tableau de signes :

x	$-\infty$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{5}{3}$	$+\infty$	
Signe de $5 - 3x$	+	0	0	-	
Signe de $1 + 3x$	-	0	+	+	
Signe de $f(x)$	-	0	+	0	-

$\underbrace{\hspace{10em}}_{f(x) \geq 0}$

$$\mathcal{S} = \left[-\frac{1}{3} ; \frac{5}{3} \right].$$

Graphiquement, cela signifie que la parabole se situe au-dessus de l'axe des abscisses sur l'intervalle $\left] -\frac{1}{3} ; \frac{5}{3} \right[$.

Conseil

Regardez l'écran de votre calculatrice pour vérifier la cohérence de ce résultat. C'est important de savoir faire le lien entre le calcul et le graphique.

Pourquoi ?

Pour comparer deux nombres, une méthode consiste à étudier le signe de leur différence. Et là, en faisant la différence entre la forme canonique et 9 on obtient le produit d'un carré (dont on connaît le signe) et de (-9) (dont on connaît le signe aussi). Vous ne l'aviez pas vu ?

d. On utilise la forme canonique **forme 3**.

On a pour tout réel x , $f(x) - 9 = -9 \left(x - \frac{2}{3} \right)^2$.

Or, pour tout réel x , $\left(x - \frac{2}{3} \right)^2 \geq 0$ et par suite $-9 \left(x - \frac{2}{3} \right)^2 \leq 0$.

Ainsi, pour tout réel x , $f(x) - 9 \leq 0$, soit $f(x) \leq 9$ et comme $f\left(\frac{2}{3}\right) = 9$, on a pour tout réel x , $f(x) \leq f\left(\frac{2}{3}\right)$.

On vient donc de montrer que f admet sur \mathbb{R} un maximum égal à 9, atteint pour $x = \frac{2}{3}$.