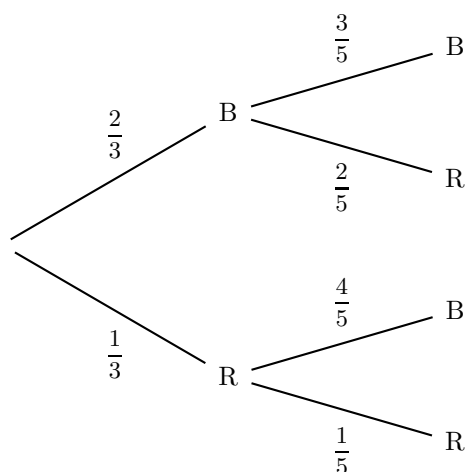


MATHEMATIQUES

Loi binomiale : entraînement savoir-faire (corrigé)

Exercice 1

- Cette situation n'est pas assimilable à une succession de deux épreuves indépendantes. En effet, le tirage se fait sans remise et par conséquent la composition de l'urne est différente au deuxième tirage. L'issue de la deuxième épreuve est donc dépendante de la précédente.
- Les issues de cette succession de deux épreuves sont : (B, B) ; (B, R) ; (R, B) ; (R, R) .



Explications

Il ne reste plus que 5 boules dans l'urne après le premier tirage. Si la boule tirée en premier est bleu, il reste 3 boules bleues et 2 boules rouges. Ainsi, la probabilité de tirer au deuxième tirage une boule bleue est $\frac{3}{5}$.

- Les issues décrivant l'événement "obtenir au moins une boule rouge" sont (R, B) ; (B, R) ; (R, R) .

$$p = P(R, B) + P(B, R) + P(R, R) = \frac{1}{3} \times \frac{4}{5} + \frac{2}{3} \times \frac{2}{5} + \frac{1}{3} \times \frac{1}{5} = \frac{3}{5}$$

Exercice 2

- Les cinq lancers successifs sont indépendants car le résultat de chaque lancer n'a pas d'influence sur les autres.
- L'univers associé à chacune de ces épreuves est $\{R; N; V\}$ donc l'univers associé à cette succession de cinq épreuves indépendantes est $\underbrace{\{R; N; V\} \times \dots \times \{R; N; V\}}_{5 \text{ fois}}$.
- On a $p(R) = \frac{18}{37}$, $p(N) = \frac{18}{37}$ et $p(V) = \frac{1}{37}$.

$$p(R; N; V; R; R) = p(R) \times p(N) \times p(V) \times p(R) \times p(R) = \left(\frac{18}{37}\right)^4 \times \frac{1}{37} \simeq 0,0015$$


Exercice 3



Cette expérience aléatoire est la répétition de 4 épreuves de Bernoulli (lancer d'un dé) dont le succès est « Obtenir un six ». Ces répétitions se font de manière indépendante, il s'agit donc d'un schéma de Bernoulli. X est la variable aléatoire qui compte le nombre de succès parmi les quatre répétitions. Ainsi, X suit une loi binomiale de paramètres $n = 4$ et $p = \frac{1}{6}$.


Explications

- Repérez bien dans l'énoncé ce qui permet d'établir que la variable aléatoire suit une loi binomiale (répétition de manière identique et indépendante de la même épreuve de Bernoulli).
- Identifiez et précisez les paramètres de la loi binomiale : il s'agit de n (le nombre de répétitions) et p (la probabilité de succès).
- Quand il est écrit dans l'énoncé que l'on prélève des objets (par exemple) et que le nombre d'objets est assez grand pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise, cela "sent très fort" la loi binomiale

Exercice 4

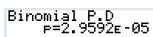
On utilise le menu  pour calculer ces probabilités.

On sélectionne  avec F5, puis  toujours avec F5.

On choisit alors  pour calculer la première probabilité $p(X = 20)$.

On entre les paramètres (bien mettre Variable dans Data, 20 dans x , 30 dans Numtrial (nombre d'essais donc de répétitions) et 0,3 dans p (la probabilité de succès)) :

```
Binomial P.D
Data : Variable
x : 20
Numtrial: 30
p : 0.3
Save Res: None
Execute
```

On obtient  qui est la probabilité de l'événement ($X = 20$).

Cette notation de la calculatrice signifie que $P(X = 20) \simeq 2,96 \times 10^{-5}$

soit $P(X = 20) \simeq 0,0000296$.

Remarques

- Attention à la notation de la calculatrice. E-05 signifie $\times 10^{-5}$.
- Arrondir à 10^{-7} près signifie que l'on veut 7 chiffres derrière la virgule.





En utilisant le coefficient binomial :


On peut aussi utiliser la formule :

$$P(X = 20) = \underbrace{\binom{30}{20}}_{\substack{\text{Coefficient} \\ \text{binomial que} \\ \text{l'on calcule} \\ \text{avec la} \\ \text{calculatrice}}} \times \underbrace{0,3^{20}}_{\substack{\text{Probabilité de} \\ \text{succès à la} \\ \text{puissance le} \\ \text{nombre de} \\ \text{succès}}} \times \underbrace{0,7^{10}}_{\substack{\text{Probabilité de} \\ \text{l'échec à la} \\ \text{puissance le} \\ \text{nombre} \\ \text{d'échecs}}}$$

Remarques

- Si p est la probabilité de succès, on calcule la probabilité de l'échec par $1 - p$.
- Sur 30 répétitions, s'il y a 20 succès on $30 - 20 = 10$ échecs.

Pour déterminer $\binom{30}{20}$ avec la calculatrice, on entre dans le premier menu , puis on presse la touche  afin de sélectionner  via la touche F3 (pensez à faire défiler avec  pour voir Prob).

On tape la valeur de n souhaitée (ici $n = 30$), puis , puis la valeur de k (ici $k = 20$). On obtient à l'affichage 30C20.

En appuyant sur , on arrive au résultat : $\frac{30C20}{1} = 30045015$. Ce qui signifie que $\binom{30}{20} = 30045015$.

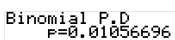
$p(X = 20) = 30\,045\,015 \times 0,3^{20} \times 0,7^{10} \simeq 0,0000296$.

Exercice 5

- Pour obtenir $p(X \leq 15)$, on procède de la même façon que dans l'exercice précédent mais on sélectionne **Bcd** au lieu de **Bfd**.

On entre les paramètres (bien mettre Variable dans Data) :

```
Binomial P.D
Data : Variable
x : 15
Numtrial: 30
p : 0.3
Save Res: None
Execute
```

On obtient  qui est la probabilité de l'événement $(X \leq 15)$.

Ainsi, $p(X \leq 15) \simeq 0,0106$.

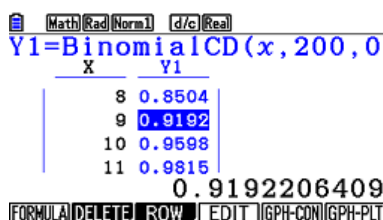
- $p(X \geq 17) = 1 - p(X \leq 16)$.
Avec la calculatrice, on obtient $P(X \leq 16) \simeq 0,9979$.
Ainsi, $p(X \geq 17) \simeq 1 - 0,9979$ soit environ 0,0021.

Pensez-y !

L'événement contraire de $(X \geq 17)$ est $(X \leq 16)$. Pourquoi faire cela ? Tout simplement parce que la calculatrice permet de calculer les probabilités des événements $(X \leq k)$.

Exercice 6

- Choisir un article constitue une épreuve de Bernoulli dont le succès est "le produit n'est pas commercialisable". Sa probabilité est 0,03.
L'échantillon de 200 articles est donc la répétition de 200 épreuves de Bernoulli réalisée de façon identique et indépendante. Comme X est la variable aléatoire qui compte le nombre de succès parmi les 200 répétitions, X suit une loi binomiale de paramètres $n = 200$ et $p = 0,03$.
- En utilisant la calculatrice on construit la table des valeurs $P(X \leq k)$ pour k compris entre 0 et 200.



X	Y1
8	0.8504
9	0.9192
10	0.9598
11	0.9815

0.9192206409

Utilisation de la calculatrice :

TABLE

Pour obtenir un tableau des valeurs $P(X \leq k)$ pour k compris entre 0 et 100.

- On appuie sur la touche **OPTN**, puis **▢** via **F6** pour sélectionner **STAT** par **F3** puis **DIST** par **F1** et ensuite **BinM** par **F5**.
- On choisit **Bcd** par **F2**.
- Dans la parenthèse, pour avoir les 100 premières valeurs cumulées, on écrit (X,200,0.03) (pour X on utilise la touche **X,0,T** et pour les virgules c'est la touche **,**), puis **EXE**.
- Dans le setup de la table (**SET** par **F5**), on écrit les paramètres demandés (Start : 0, End : 100, Step : 1) puis **EXE**.
- On choisit **TABLE** par **F6**.

On trouve $P(X \leq 8) \simeq 0,85 < 0,9$ et $P(X \leq 9) \simeq 0,92 > 0,9$. Ainsi on obtient $b = 9$.

- On peut affirmer qu'au moins 90 % des échantillons de taille 200 ne contiennent pas plus de 9 articles défectueux.

Exercice 7

1. Lancer un dé constitue une épreuve de Bernoulli dont le succès est "obtenir 1". Sa probabilité est $\frac{1}{4}$ puisque le dé est bien équilibré.
La constitution de l'échantillon de taille 100 est la répétition de façon identique et indépendante de cette épreuve de Bernoulli. Y est la variable aléatoire qui compte le nombre de succès parmi les 100 répétition, donc Y suit une loi binomiale de paramètres $n = 100$ et $p = 0,25$.
2. En utilisant la calculatrice on construit la table des valeurs $P(X \leq k)$ pour k compris entre 0 et 100.

Y1=BinomialCD(x,100,0)	
X	Y1
15	0.011
16	0.0211
17	0.0376
18	0.063
0.0376262637	

Y1=BinomialCD(x,100,0)	
X	Y1
32	0.9554
33	0.9724
34	0.9835
35	0.9905
0.9835732593	

On trouve $P(Y \leq 16) \simeq 0,02 < 0,025$ et $P(Y \leq 17) \simeq 0,038 > 0,025$. Ainsi, on obtient $a = 17$.

De la même façon, $P(Y \leq 33) \simeq 0,972 < 0,975$ et $P(Y \leq 34) \simeq 0,984 > 0,975$. Ainsi, on obtient $b = 34$.

3. On a $P(17 \leq Y \leq 34) = P(Y \leq 34) - P(Y < 17) = P(Y \leq 34) - P(Y \leq 16)$.
Comme $P(Y \leq 34) \geq 0,975$ et $P(Y \leq 16) \leq 0,025$ soit $-P(Y \leq 16) \geq -0,025$.
Ainsi, $P(Y \leq 34) - P(Y \leq 16) \geq 0,975 - 0,025$ d'où $P(Y \leq 34) - P(Y \leq 16) \geq 0,95$.

On peut donc affirmer que la probabilité d'obtenir entre 16 et 34 fois la face 1 au cours de 100 lancers est au moins égale à 0,95.